

## ACE in een oogopslag

Aangrijpingspunten en context			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- ideeontwikkeling</li> <li>- obstakelvrij maken</li> <li>- besluitvorming organiseren</li> </ul>			
Ontwerp		Sturing	
<b>Arrangeren</b> 	1. Spelers	<b>Projectie</b> <b>Ruil</b> <b>Overdracht</b> <b>Criteria</b> <b>Entree</b> <b>Snelheid</b>	
	2. Speelveld		
	3. Spelregels		
<b>Combineren</b> 	4. Divergeren		
	5. Exploreren		
	6. Convergeren		
<b>Effectueren</b> 	7. Vastleggen		
	8. Besluiten		
	9. Opvolgen		
<b>Doelen en resultaten</b> Draagvlak en draagkracht voor <ul style="list-style-type: none"> <li>- een voorstelbaar, maakbaar, haalbaar idee</li> <li>- een project / klus met voortgang</li> <li>- een uitvoerbaar besluit</li> </ul>			