

## Risk Readiness – Spelregels voor een risicobewuste cultuur

Spelregels	Hoe verloopt dit in mijn project?	Wat spreken we af om het zo te houden (goed) of te verbeteren (redelijk / slecht)?
We zijn terughoudend met interpreteren	<input type="checkbox"/> Goed <input type="checkbox"/> Redelijk <input type="checkbox"/> Slecht	
We waarderen constructief-kritische feedback en bagatelliseren niet(s)	<input type="checkbox"/> Goed <input type="checkbox"/> Redelijk <input type="checkbox"/> Slecht	
We communiceren van gezicht tot gezicht in plaats van per telefoon of e-mail	<input type="checkbox"/> Goed <input type="checkbox"/> Redelijk <input type="checkbox"/> Slecht	
We maken het mogelijk dat we (samen) leren	<input type="checkbox"/> Goed <input type="checkbox"/> Redelijk <input type="checkbox"/> Slecht	
We hebben een gelijk speelveld	<input type="checkbox"/> Goed <input type="checkbox"/> Redelijk <input type="checkbox"/> Slecht	